

GUÍA PARA JÓVENES SOBRE HERRAMIENTAS DE IA



Cofinanciado por
la Unión Europea



Integrating
AI INTO
Education
BRIDGING THE GAP

Erasmus+ Project 2023-3-TROI-KA2IO-YOU-000179496



Integración de la IA en la educación: Cerrando la brecha

EYZEN PLE: aprende, crea, desarrolla proyectos y conecta de forma responsable.

Catálogo explicativo de 216 recursos vinculados en la plataforma web compartida PLE.

[Abra el PLE original](#)



Visite el sitio web oficial del proyecto: <https://eyzen.net/>

Proyecto Nº 2023-3-TR01-KA210-YOU-000179496

Descargo de responsabilidad: Financiado por la Unión Europea. Las opiniones expresadas son exclusivamente las del autor o autores y no reflejan necesariamente las de la Unión Europea ni las de la Agencia Ejecutiva Europea de Educación y Cultura (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA se hacen responsables de ellas.

Contenido

Cómo usar esta guía	3
Una brújula, no una lista para instalar	3
Un método de cuatro pasos	3
Uso responsable	3
Acerca del catálogo	3
Mapa de casos de uso	4
Estudia, investiga y aprende	5
Productividad, organización y automatización	7
Presentaciones, documentos y datos	8
Exploración creativa y herramientas especializadas	10
Imágenes, diseño y creatividad visual	12
Emprendimiento, marketing, SEO y redes sociales	16
Programación, aplicaciones, sitios web y chatbots	19
Asistentes de IA y conversación	21
Vídeo, avatares y animación	23
Audio, voz y música	26
Escritura, lenguas y comunicación	31
Privacidad, verificación y uso responsable	33
Conclusión: elige bien antes de usar mucho	35
Implementación de la IA con jóvenes	35
Un principio de implementación práctica	35
Un método de aprendizaje de cinco pasos	36
Rutas de aprendizaje: elige un camino de partida	36
Personalización de Symbaloo PLE	37
Configuraciones PLE según las necesidades	38
Recomendaciones para educadores, mentores y familias	39
Lista de verificación para la implementación en 30 días	39
Mensaje de implementación: versión mejorada	40

Cómo usar esta guía

Una brújula, no una lista para instalar

Cada herramienta satisface una necesidad diferente. Empieza por el resultado que deseas (aprender, crear, comunicar o lanzar un proyecto) y prueba solo una o dos alternativas. Esta guía tiene un carácter meramente educativo y no pretende ser exhaustiva, ya que las herramientas de IA evolucionan rápidamente. Su objetivo es capacitar a los jóvenes en el uso adecuado y ético de las herramientas de IA disponibles. Es fundamental leer siempre los términos de uso de cada herramienta, ya que estas condiciones suelen cambiar y pueden implicar costes en forma de tokens. El criterio de selección de las herramientas ha sido su utilidad para los jóvenes, y también priorizamos que sean de código abierto o de uso gratuito (aunque sea limitado).

Un método de cuatro pasos

1) Define tu objetivo. 2) Proporciona contexto y ejemplos. 3) Verifica el resultado. 4) Conserva tus fuentes, versiones y decisiones.

Uso responsable

No subas datos personales, documentos confidenciales ni grabaciones de voz o imágenes de otras personas sin su autorización. Consulta los precios, los límites de edad, las condiciones de uso y las licencias. Una respuesta convincente no siempre es correcta.

Acerca del catálogo

La plataforma web del Entorno Personal de Aprendizaje (PLE) contiene 216 módulos interconectados; incluye entradas repetidas y herramientas en diferentes etapas de desarrollo. Todas se conservan para respetar el inventario compartido. Los nombres de las herramientas son enlaces clicables. También encontrará las 30 herramientas seleccionadas por el consorcio EYZEN, que se explican en detalle.



Mapa de casos de uso

Categoría	Lo que te permite hacer
Estudia, investiga y aprende.	Buscar, comprender y organizar información para una tarea, un proyecto o un aprendizaje autodirigido.
Productividad, organización y automatización	Planificar tareas, coordinar equipos, conectar servicios y documentar proyectos.
Presentaciones, documentos y datos	Transforma tus ideas en presentaciones, documentos visuales, mapas o análisis de datos.
Exploración creativa y herramientas especializadas	Experimenta con funciones específicas de IA, recursos y nuevas formas de creación.
Imágenes, diseño y creatividad visual	Crea imágenes, edita fotos, elabora prototipos visuales, carteles, logotipos o contenido para redes sociales.
Emprendimiento, marketing, SEO y redes sociales	Planifica el contenido, comprende a la audiencia, crea campañas y mejora la presencia de un proyecto.
Programación, aplicaciones, sitios web y chatbots	Crea prototipos de sitios web o aplicaciones, aprende a programar, automatiza funciones y crea chatbots.
Asistentes de IA y conversación	Mantén conversaciones, pide explicaciones, practica ideas, redacta contenido y explora alternativas.
Vídeo, avatares y animación	Producir clips, vídeos explicativos, avatares, subtítulos y animaciones para proyectos.
Audio, voz y música	Graba, edita, transcribe o crea voz y música para podcasts, vídeos o material didáctico.
Escritura, lenguas y comunicación	Mejorar un borrador, traducir, resumir, corregir o adaptar el tono de un texto.
Privacidad, verificación y uso responsable	Analice las posibles similitudes o señales automatizadas y aprenda sobre la integridad digital.

Estudia, investiga y aprende.

Buscar, comprender y organizar información para una tarea, un proyecto o un aprendizaje autodirigido.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas cercanas: Perplexity, NotebookLM, ResearchRabbit y ChatPDF. Se diferencian principalmente en si trabajan con la web, tus propias fuentes, literatura académica o archivos PDF.

Uso seguro. Coteje tus respuestas con las fuentes primarias; no presentes como propio un texto que no comprendas.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Perplexity AI	Encuentra respuestas en la web con enlaces a las fuentes, lo que ayuda a los estudiantes a investigar una pregunta rápidamente.	Solicita un breve resumen de la investigación y, a continuación, abre y verifica las fuentes citadas antes de utilizarlas.
notebooklm	Convierte las fuentes de información del estudiante en un asistente de estudio personal, con resúmenes y preguntas guía.	Sube tus apuntes de clase o artículos de confianza y úsalos para preparar preguntas de repaso.
ResearchRabbit	Representa visualmente artículos académicos relacionados, lo que facilita seguir un tema de investigación más allá de un solo artículo.	Empiece con un artículo fiable y explore su red de citas para elaborar la bibliografía del proyecto.
Scholarcy™	Condensa artículos extensos en tarjetas de estudio estructuradas, útiles para encontrar las ideas y los métodos clave.	Utilice el resumen para decidir qué secciones del artículo original requieren una lectura más atenta.
Doctrina	Doctrina recomienda elaborar una explicación clara en este ámbito de la IA, lo que ayuda a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Doctrina para una tarea sencilla centrada en redactar una explicación clara y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Jungle	Jungle ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un flujo de trabajo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba Jungle mientras realizas pruebas en un flujo de trabajo pequeño; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas haciendo.
Elicit	Busca y sintetiza artículos de investigación, ayudando a los jóvenes investigadores a comparar la evidencia de diferentes estudios.	Úsalo para crear una tabla de evidencias; mantenga los documentos originales junto al resumen generado.
Teach Anything	Teach Anything es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Teach Anything para explorar y experimentar con diferentes estilos, y luego convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Transvibe	Transvibe ayuda a organizar la evidencia en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utilice Transvibe para una tarea sencilla centrada en la organización de pruebas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
YouTube summarizer	El resumen de YouTube ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba la función de resumen de YouTube al crear un trabajo para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Algor	Para ensayar una presentación, Algor puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir Algor y revisa el resultado antes de compartirlo.
Yippity	Yippity es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Yippity para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y verificada.
ChatPDF AI	Permite a los estudiantes formular preguntas específicas sobre un PDF en lugar de escanear cada página manualmente.	Úsalo con un capítulo de un libro de texto y luego compare las referencias de página con el PDF original.
MapsGPT	Crea un mapa personalizado con marcadores en segundos MapsGPT ofrece a los estudiantes una ruta práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Crear un mapa personalizado con marcadores en segundos MapsGPT mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Glasp	A la hora de evaluar alternativas, Glasp puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir Glasp y revisa los resultados antes de compartirlos.
consensus	Busca investigaciones revisadas por pares y presenta respuestas basadas en evidencia a las preguntas de investigación.	Intenta formular una pregunta precisa sobre ciencia o salud y examina los documentos que respaldan la respuesta.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Liner.ai	Liner.ai ayuda a convertir las opiniones en mejoras en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más intencionado.	Utilice Liner.ai para una tarea sencilla centrada en convertir las sugerencias en mejoras, y luego evalúe el resultado según sus propios criterios.

Productividad, organización y automatización

Planificar tareas, coordinar equipos, conectar servicios y documentar proyectos.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Notion, Taskade, ClickUp, Make y Zapier. Notion/Taskade organizan el trabajo; Make/Zapier conectan y automatizan servicios.

Uso seguro. Empiece con un flujo de trabajo sencillo y revise qué datos se transmiten a cada servicio conectado.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Notion	Combina notas, tareas y páginas compartidas, de modo que un grupo pueda mantener un proyecto en un espacio de trabajo organizado.	Crea un centro de proyectos sencillo con una lista de tareas, fuentes y notas de reuniones.
MAKE	Crea automatizaciones visuales entre aplicaciones, convirtiendo acciones repetitivas en un flujo de trabajo reutilizable.	Automatice primero una tarea de bajo riesgo, como copiar la respuesta de un formulario en un tablero de proyecto.
Taskade	Ofrece listas de tareas colaborativas y planificación de proyectos asistida por IA en un espacio compartido.	Convierte el objetivo de un proyecto en tareas asignadas, plazos de entrega y una lista de seguimiento semanal.
Amazonaws	Amazonaws es una herramienta útil para planificar un proyecto: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Amazonaws para explorar la planificación de un proyecto y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Mem AI	Permite realizar búsquedas en las notas mediante inteligencia artificial, lo que ayuda a los estudiantes a recuperar ideas de reuniones e investigaciones.	Guarda notas breves de aprendizaje después de cada sesión y consúltalas cuando prepares un proyecto.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Abacus.AI	Abacus.AI ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un pequeño flujo de trabajo, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Pruebe Abacus.AI mientras prueba un flujo de trabajo pequeño; guarde la primera versión y anote los cambios que realice.
HARPA AI	Para mejorar la accesibilidad, HARPA AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establezca un objetivo claro para mejorar la accesibilidad antes de abrir HARPA AI y revise los resultados antes de compartirlos.
n8n	n8n es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza n8n para explorar y experimentar con el estilo, y luego convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
zapier	Conecta aplicaciones web para automatizar pasos rutinarios sin necesidad de crear una aplicación completa.	Pruebe la automatización con datos ficticios antes de conectar una cuenta real.
ClickUp	Reúne tareas, documentos y vistas de proyectos para un trabajo en equipo más estructurado.	Utiliza un tablero básico para hacer un seguimiento de lo que está planificado, en curso y terminado.

Presentaciones, documentos y datos

Transforma tus ideas en presentaciones, documentos visuales, mapas o análisis de datos.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Gamma, Tome, Beautiful.ai, SlidesAI y Decktopus. Elige según si necesitas diseño automático, edición de diapositivas o narración web.

Uso seguro. La narrativa y las cifras deben ser tuyas: verifique los datos y evite llenar las diapositivas sin un propósito.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Napkin AI	Convierte ideas escritas en representaciones visuales sencillas, útiles para explicar un proceso o argumento con claridad.	Pega un breve esquema y ajusta la imagen para que coincida con tu propia explicación.
Tome	Crea presentaciones narrativas y páginas web a partir de una consigna o un esquema.	Redacta el texto de tu presentación y, a continuación, sustituye los ejemplos genéricos por tus propias pruebas.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Gamma App	Crea documentos y presentaciones de alta calidad rápidamente a partir de una idea estructurada.	Úsalo para crear un primer borrador visual y luego edita cada afirmación e imagen para verificar su exactitud.
SlidesAI	Convierte los esquemas en contenido para las diapositivas, ahorrando tiempo en la creación de la estructura inicial de la presentación.	Crea un borrador de la presentación a partir de tu esquema y simplifica cada diapositiva antes de presentarla.
Beautiful.ai	Utiliza la automatización del diseño para mantener la coherencia visual de las presentaciones a medida que cambia el contenido.	Concéntrate en su mensaje y sus datos mientras la herramienta se encarga de la alineación y el espaciado de las diapositivas.
Excelmatic	Excelmatic ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un flujo de trabajo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Pruebe Excelmatic mientras prueba un flujo de trabajo pequeño; guarde la primera versión y anote los cambios que realice.
Decktopus AI	Guía la creación de presentaciones interactivas con indicaciones y una estructura orientada a la audiencia.	Úselo para preparar una presentación breve, que incluya una pregunta inicial clara y una acción final.
PowerPoint Generator	El generador gratuito de PowerPoint con IA para crear fácilmente presentaciones de texto a PowerPoint es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice el generador gratuito de PowerPoint con IA para crear fácilmente presentaciones de PowerPoint a partir de texto, experimente con diferentes estilos y, a continuación, convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.
PopAi	PopAi: Tu espacio de trabajo personal de IA ayuda a organizar la evidencia en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más significativo.	Utilice PopAi: su espacio de trabajo personal de IA para una tarea pequeña centrada en la organización de pruebas, y luego evalúe el resultado según sus propios criterios.
Infogram	Infogram ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Infogram al crear una pieza para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.

Exploración creativa y herramientas especializadas

Experimenta con funciones específicas de IA, recursos y nuevas formas de creación.

Alternativas y cómo elegir. Se trata de recursos especializados; compare precios, opciones de exportación, idioma, privacidad y licencias antes de incorporarlos a su flujo de trabajo.

Uso seguro. Lea los términos, los límites de edad y las licencias antes de subir contenido o utilizar una herramienta.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Leap AI	Leap AI fomenta la generación de ideas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Leap AI para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Microsoft Designer	Crea gráficos para redes sociales y variaciones de diseño a partir de una breve descripción.	Crea un concepto para el póster y luego comprueba que las imágenes y el texto sean apropiados para el público objetivo.
TinyWow	Para la creación de prototipos visuales, TinyWow puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir TinyWow, define un objetivo claro para la creación de prototipos visuales y revisa el resultado antes de compartirlo.
Meet Marlee	«Conoce a Marlee» es una sugerencia útil para planificar un proyecto: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Meet Marlee para explorar la planificación de un proyecto y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Designs AI	Designs AI - Generador gratuito en línea de logotipos, imágenes, vídeos de chat con IA y voz, ayuda a redactar una explicación clara en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más intencionado.	Utilice Designs AI, un generador gratuito en línea de logotipos, imágenes, vídeos de chat con IA y voz, para una tarea sencilla centrada en redactar una explicación clara y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Natural Language Playlist	Para mejorar la accesibilidad, las listas de reproducción en lenguaje natural pueden reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para mejorar la accesibilidad antes de abrir Natural Language Playlist y revisa el resultado antes de compartirlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
AI Art Generator	El Generador de Arte con IA es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza el Generador de Arte con IA para explorar y experimentar con diferentes estilos, y luego convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
SYNTAX AI	SYNTAX AI ayuda a organizar la evidencia en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utilice SYNTAX AI para una tarea sencilla centrada en la organización de pruebas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Hume AI	Hume AI ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Hume AI al crear una pieza para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
MagicForm AI	Para ensayar una presentación, MagicForm AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir MagicForm AI y revisa el resultado antes de compartirlo.
HireLakeAI	HireLakeAI es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza HireLakeAI para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y verificada.
Anthropic	Anthropic ofrece apoyo para la edición de un primer borrador en este campo de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Anthropic para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
LAION	LAION ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba LAION mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas realizando.

Imágenes, diseño y creatividad visual

Crea imágenes, edita fotos, elabora prototipos visuales, carteles, logotipos o contenido para redes sociales.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Canva, Adobe Firefly, Midjourney, Leonardo, Krea y Clipdrop. Se diferencian en facilidad de uso, funciones de edición, estilo y condiciones de uso comercial.

Uso seguro. Respete los derechos de autor y los permisos de imagen, y etiquete el contenido generado siempre que sea pertinente.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Midjourney	Genera imágenes muy estilizadas a partir de indicaciones detalladas, ideales para la exploración de conceptos visuales.	Experimenta con diferentes indicaciones y anota qué palabras cambiaron la composición o el ambiente.
Leonardo	Ofrece generación de imágenes y controles de recursos adecuados para ideas de juegos, personajes y arte conceptual.	Crea un pequeño panel de inspiración visual para un concepto de historia, juego o campaña.
Canva	Combina plantillas, herramientas de diseño sencillas y asistencia de IA para carteles, diapositivas y contenido para redes sociales.	Empieza con una plantilla y luego adapta los colores, el texto y las imágenes a tu propio proyecto.
Adobe Firefly	Genera y edita contenido visual dentro del flujo de trabajo creativo de Adobe.	Utilice indicaciones de texto para explorar un concepto de imagen y, a continuación, documente la fuente y las opciones de licencia.
AutoDraw	Reconoce los bocetos toscos y sugiere iconos más claros, lo que facilita plasmar ideas visuales en bocetos de forma rápida.	Úsalo para crear diagramas sencillos, etiquetas o iconos para un proyecto escolar.
OpenArt	OpenArt ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un flujo de trabajo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba OpenArt mientras pruebas un flujo de trabajo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Craiyon	Para mejorar la accesibilidad, Craiyon puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para mejorar la accesibilidad antes de abrir Craiyon y revisa el resultado antes de compartirlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Blend	Blend es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Blend para explorar y experimentar con diferentes estilos, y luego convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Magic Studio	Magic Studio ayuda a organizar las pruebas en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utiliza Magic Studio para una tarea sencilla centrada en la organización de pruebas y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Gencraft	Gencraft ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Gencraft al crear un trabajo para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Arthub.ai	Para ensayar una presentación, Arthub.ai puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir Arthub.ai y revisa el resultado antes de compartirlo.
DeepAI	DeepAI es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza DeepAI para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y verificada.
DeepAI	DeepAI ofrece soporte para editar un primer borrador en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utilice DeepAI para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Looka	Genera ideas de logotipos y elementos de marca para un proyecto pequeño o una empresa ficticia.	Crea varias propuestas de logotipo y luego elige la que mejor se adapte al público objetivo y a los valores del proyecto.
Civitai	Para evaluar alternativas, Civitai puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir Civitai y revisa los resultados antes de compartirlos.
ideogram	Resulta especialmente útil para conceptos de imagen que requieren texto legible dentro del diseño.	Crea un prototipo de póster o miniatura y revisa cada palabra antes de publicarlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Segmind	Segmind ayuda a convertir las opiniones en mejoras en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Segmind para una tarea pequeña centrada en convertir la retroalimentación en mejoras, y luego evalúa el resultado según tus propios criterios.
Aitubo	Aitubo ofrece a los estudiantes una vía práctica para explorar una habilidad relacionada con su carrera profesional, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Aitubo mientras exploras una habilidad relacionada con tu carrera; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Pollinations.AI	Para elaborar un plan colaborativo, Pollinations.AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Pollinations.AI, establece un objetivo claro para elaborar un plan de colaboración y revisa los resultados antes de compartirlos.
aiart	aiart es una herramienta útil para comprobar la calidad antes de publicar: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice aiart para explorar la comprobación de calidad antes de la publicación y, a continuación, convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Shutterstock	Shutterstock fomenta el aprendizaje mediante la iteración en este campo de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Shutterstock para una tarea sencilla centrada en el aprendizaje mediante la iteración y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Mokker AI	Mokker AI ofrece a los estudiantes una vía práctica para documentar un proceso creativo, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Mokker AI al documentar un proceso creativo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Recraft	Crea vectores y recursos gráficos editables, lo que resulta útil cuando un diseño necesita escalarse correctamente.	Crea iconos o un kit de marca sencillo y exporta versiones para web e impresión.
SketchPro	SketchPro es una herramienta útil para reflexionar sobre las decisiones éticas: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza SketchPro para reflexionar sobre decisiones éticas y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Watermark	Watermark fomenta la generación de ideas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utilice Watermark para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Photo Restorer	Photo Restorer ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Pruebe Photo Restorer durante la comparación de fuentes; guarde la primera versión y anote los cambios que realice.
krea.ai	Para la creación de prototipos visuales, krea.ai puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir krea.ai, define un objetivo claro para la creación de prototipos visuales y revisa el resultado antes de compartirlo.
Design	Crea gráficos para redes sociales y variaciones de diseño a partir de una breve descripción.	Crea un concepto para el póster y luego comprueba que las imágenes y el texto sean apropiados para el público objetivo.
Image to Cartoon	Image to Cartoon ayuda a redactar una explicación clara en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza Image to Cartoon para una tarea sencilla centrada en redactar una explicación clara y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Caricaturer	Caricaturer ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un pequeño flujo de trabajo, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Caricatura mientras realizas una pequeña prueba de flujo de trabajo; guarda la primera versión y anota los cambios que hagas.
stabilityai.us	Para mejorar la accesibilidad, stabilityai.us puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para mejorar la accesibilidad antes de abrir stabilityai.us y revisa los resultados antes de compartirlos.
Clipdrop	Clipdrop es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Clipdrop para experimentar con diferentes estilos y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
ArtRoom AI	ArtRoom AI ayuda a organizar las pruebas en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utilice ArtRoom AI para una tarea sencilla centrada en la organización de pruebas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Paint by Text	Paint by Text ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear una pieza para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba la función "Pintar por texto" al crear una pieza para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Vizcom	Para ensayar una presentación, Vizcom puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir Vizcom y revisa el resultado antes de compartirlo.
Image Colorizer	Image Colorizer es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice Image Colorizer para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Public Prompts	Public Prompts ayuda a editar un primer borrador en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más intencionado.	Utilice las sugerencias públicas para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
BlueWillow	BlueWillow ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba BlueWillow mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas realizando.
AI Holiday Cards	Para evaluar alternativas, las tarjetas navideñas con IA pueden reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir las tarjetas navideñas generadas por IA y revisa los resultados antes de compartirlos.

Emprendimiento, marketing, SEO y redes sociales

Planifica el contenido, comprende a la audiencia, crea campañas y mejora la presencia de un proyecto.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Hootsuite, Planable, Semrush, Surfer, AdCreative y vidIQ. Cubren planificación de redes sociales, SEO, publicidad y análisis de vídeo.

Uso seguro. Evita el spam y las falsas promesas; prioriza el contenido útil y mide los resultados sin obsesionarte con las métricas.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Planable	Permite a los equipos planificar, revisar y aprobar las publicaciones en redes sociales antes de que se publiquen.	Crea un calendario de contenido semanal y pídele a un compañero de equipo que lo revise antes de programarlo.
Simplified	Simplified ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Pruebe la opción Simplificada durante la comparación de fuentes; guarde la primera versión y anote los cambios que realice.
Pencil	Para la creación de prototipos visuales, Pencil puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Pencil, define un objetivo claro para la creación de prototipos visuales y revisa el resultado antes de compartirlo.
semrush	Proporciona herramientas de SEO e investigación de la competencia para comprender cómo se descubre el contenido en línea.	Úsalo para comparar términos de búsqueda para una campaña de prueba, no para copiar el contenido de la competencia.
Surfer	Ayuda a estructurar y optimizar los artículos web en torno a un tema de búsqueda seleccionado.	Utilice sus sugerencias como una lista de verificación, sin dejar de lado la utilidad y originalidad del artículo.
MarketMuse	MarketMuse ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un pequeño flujo de trabajo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba MarketMuse mientras pruebas un flujo de trabajo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Clearscope	Para mejorar la accesibilidad, Clearscope: la plataforma SEO centrada en el contenido número 1 puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para mejorar la accesibilidad antes de abrir Clearscope: la plataforma SEO número 1 centrada en el contenido, y revisa los resultados antes de compartirlos.
HootSuite	Programa y supervisa las publicaciones en redes sociales en todos los canales desde un único panel de control.	Planifica las publicaciones para la campaña de un proyecto y revisa la redacción final antes de programarla.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
AdCreative.ai	Genera conceptos publicitarios y variaciones visuales para probar ideas de campaña.	Úsalo para comparar diferentes mensajes y luego elige el más honesto y relevante.
Jounce	Jounce ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Jounce al crear una pieza para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
AI Social Bio	Para ensayar una presentación, la IA Social Bio puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir AI Social Bio y revisa el resultado antes de compartirlo.
Alli AI	Alli AI es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Alli AI para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y verificada.
AI Social Media	La IA en las redes sociales permite editar un primer borrador en este ámbito de la inteligencia artificial, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza la IA en redes sociales para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Toolify	Toolify ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba Toolify al crear un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
WordLift	Para evaluar alternativas, WordLift puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir WordLift y revisa los resultados antes de compartirlos.
vidIQ	vidIQ es una herramienta útil para comunicarse con el público: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza vidIQ para explorar cómo comunicarte con una audiencia y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Serpstat	Serpstat ayuda a convertir las opiniones en mejoras en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más significativo.	Utilice Serpstat para una tarea sencilla centrada en convertir las opiniones en mejoras, y luego evalúe el resultado según sus propios criterios.
BlogSEO AI	BlogSEO AI ofrece a los estudiantes una vía práctica para explorar una habilidad relacionada con su carrera profesional, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba BlogSEO AI mientras exploras una habilidad relacionada con tu carrera; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.

Programación, aplicaciones, sitios web y chatbots

Crea prototipos de sitios web o aplicaciones, aprende a programar, automatiza funciones y crea chatbots.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Bubble, Softr, Lovable, Uizard, Tabnine y Botpress. Algunas no requieren código; otras ayudan a quienes ya programan.

Uso seguro. Pruebe todo lo que genere la IA y no publique claves, contraseñas ni datos de usuario.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Uizard	Convierte ideas y bocetos de interfaces en maquetas editables de aplicaciones o sitios web.	Crea un flujo de pantalla sencillo y pide a los usuarios que comprueben si pueden completar la tarea.
Clarifai	Clarifai ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Clarifai durante la comparación de fuentes; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Visily - AI	Para la creación de prototipos visuales, Visily - AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Visily - AI, define un objetivo claro para la creación de prototipos visuales y revisa el resultado antes de compartirlo.
Playroom	Playroom es una herramienta útil para planificar un proyecto: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Playroom para explorar la planificación de un proyecto y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Bubble	Permite a los usuarios crear aplicaciones web funcionales de forma visual, sin necesidad de escribir todo el código.	Crea un prototipo de una función pequeña, como una página de registro para eventos, antes de ampliar la aplicación.
AI Snyk	Detecta problemas de seguridad conocidos en el código y las dependencias, e introduce hábitos de desarrollo seguros.	Pruébalo en un proyecto de práctica y descubre por qué cada problema reportado es importante.
kodee.io	Para mejorar la accesibilidad, kodee.io puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para mejorar la accesibilidad antes de abrir kodee.io y revisa el resultado antes de compartirlo.
ai2sql.io/	Convierte preguntas en lenguaje sencillo en consultas SQL, lo que ayuda a los principiantes a explorar la lógica de los datos.	Pídele que redacte una consulta y luego explica con tus propias palabras qué hace cada cláusula.
hmutable.ai	mutable.ai ayuda a organizar la evidencia en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utilice mutable.ai para una tarea sencilla centrada en la organización de pruebas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Botpress	Crea chatbots con flujos visuales e integraciones, adecuados para un asistente de ayuda sencillo.	Diseña un bot para un evento ficticio e incluye una vía clara para obtener ayuda humana.
Cosine AI	Para ensayar una presentación, Cosine AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir Cosine AI y revisa el resultado antes de compartirlo.
HTTPie	HTTPie es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza HTTPie para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y verificada.
Softtr	Softtr ofrece soporte para la edición de un primer borrador en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza Softtr para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Seona AI	Seona AI ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Seona AI mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas realizando.
Lovable	Genera una aplicación web básica a partir de una idea de producto escrita.	Describe un problema específico, prueba la aplicación generada y revisa todas las opciones de manejo de datos.
Tabnine	Sugiere autocompletar el código dentro del editor, lo que agiliza el trabajo de programación rutinario.	Utiliza las sugerencias para aprender patrones, pero lee y prueba cada línea antes de conservarla.
Base44	Ayuda a convertir una idea en una aplicación web mediante pasos de desarrollo asistidos por IA.	Empieza con un prototipo pequeño y poco sensible, y Pruébalo con algunos compañeros de clase.

Asistentes de IA y conversación

Mantén conversaciones, pide explicaciones, practica ideas, redacta contenido y explora alternativas.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: ChatGPT, Claude, Gemini, DeepSeek, Copilot y Grok. Compárelas con la misma pregunta y quédese con la que mejor cite, justifique y proteja sus datos.

Uso seguro. Establece un objetivo concreto, revisa los hechos y no compartas datos personales ni el trabajo de otras personas.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Arvin AI	Arvin AI fomenta la generación de ideas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utilice Arvin AI para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
claude	https://claude.ai/ ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba https://claude.ai/ durante la comparación de fuentes; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
character.ai	Crea conversaciones al estilo de los personajes que pueden hacer que el juego de roles y la práctica del idioma sean más atractivos.	Practica una entrevista o un diálogo histórico, recordando que el personaje puede inventar datos.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Andi	Andi - AI Search for the Next Generation es una herramienta útil para planificar un proyecto: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice Andi, la herramienta de búsqueda con IA de última generación, para explorar la planificación de un proyecto y, a continuación, convierta el resultado más relevante en una versión final original y revisada.
character.ai	Crea conversaciones al estilo de los personajes que pueden hacer que el juego de roles y la práctica del idioma sean más atractivos.	Practica una entrevista o un diálogo histórico, recordando que el personaje puede inventar datos.
ChatGPT OpenAI	Explica conceptos, propone ideas y ayuda a convertir ideas preliminares en primeros borradores.	Úsalo como un compañero de reflexión: pide ejemplos, luego verifica los datos y escribe con tu propia voz.
DeepSeek	Ofrece ayuda conversacional con explicaciones, redacción y preguntas sobre estilo de codificación.	Compara su respuesta con la de otra fuente e identifica qué pruebas respaldan la respuesta.
Google Bard	Google Bard es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Google Bard para experimentar con diferentes estilos y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Gemini	Combina la IA conversacional con el ecosistema de Google para explorar ideas e información.	Utilice una pregunta específica y verifique los datos importantes en las fuentes originales.
Microsoft Copilot	Proporciona asistencia mediante chat para tareas de investigación, productividad y creatividad.	Pídele que te explique un concepto difícil a tu nivel y luego pon a prueba tu comprensión con un ejemplo.
Grok	Para ensayar una presentación, Grok puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir Grok y revisa el resultado antes de compartirlo.
Poe	Proporciona acceso a múltiples bots de IA, lo que facilita la comparación de modelos.	Haz la misma pregunta a dos bots y compara la claridad, las pruebas y el tono.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Humy.ai	Humy.ai ofrece soporte para editar un primer borrador en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza Humy.ai para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Dante AI	Dante AI ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Dante AI mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas realizando.
ExperAI	Para evaluar alternativas, ExperAI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establezca un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir ExperAI y revise los resultados antes de compartirlos.
CustomGPT.ai	CustomGPT.ai es una herramienta útil para comunicarse con el público: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice CustomGPT.ai para explorar cómo comunicarse con una audiencia y, a continuación, convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Vídeo, avatares y animación

Producir clips, vídeos explicativos, avatares, subtítulos y animaciones para proyectos.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: CapCut, InVideo, Pictory, Synthesia, HeyGen y Kling. Se especializan en edición, conversión de texto a vídeo, avatares y generación visual.

Uso seguro. Pide permiso antes de usar la voz o la imagen de alguien; evita las imitaciones engañosas.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
EbSynth	EbSynth fomenta la generación de ideas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utilice EbSynth para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Artflow	Artflow ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Artflow durante la comparación de fuentes; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Rosebud AI	Para la creación de prototipos visuales, Rosebud AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Rosebud AI, define un objetivo claro para la creación de prototipos visuales y revisa el resultado antes de compartirlo.
Descript	Edita audio y vídeo mediante texto, lo que facilita la eliminación de pausas y la corrección de transcripciones.	Graba una breve entrevista, edita cuidadosamente la transcripción y obtén el permiso de los entrevistados.
Kling AI	Kling AI ayuda a redactar una explicación clara en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Kling AI para una tarea sencilla centrada en redactar una explicación clara y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Vidnoz AI:	Vidnoz AI: ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un flujo de trabajo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba Vidnoz AI: durante las pruebas de un flujo de trabajo sencillo, guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
CapCut	Combina edición de vídeo, subtítulos y efectos de IA en un flujo de trabajo accesible para creadores.	Edita un breve vídeo explicativo y, a continuación, revisa los subtítulos, los derechos musicales y el ritmo antes de compartirlo.
Luma AI	Luma AI es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Luma AI para explorar y experimentar con diferentes estilos, y luego convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Synthesia	Crea vídeos con estilo de presentador, con avatares y locuciones en varios idiomas.	Utilice un avatar para una breve explicación multilingüe e indique que el presentador es sintético.
Haiper	Haiper ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Haiper al crear una pieza para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
HeyGen	Genera vídeos de avatares y contenido de voz traducido para prototipos de comunicación rápidos.	Úsalo para un guion gráfico o una demostración, nunca para suplantar la identidad de una persona real.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Media.io	Media.io es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Media.io para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
GET3D:	GET3D: permite editar un primer borrador en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utilice GET3D: para una tarea pequeña centrada en la edición de un primer borrador, y luego evalúe el resultado según sus propios criterios.
Artflow	Artflow ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba Artflow mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas realizando.
Alethea AI	A la hora de evaluar alternativas, Alethea AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir Alethea AI y revisa los resultados antes de compartirlos.
Kinetix	Kinetix es una herramienta útil para comunicarse con el público: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Kinetix para explorar cómo comunicarte con una audiencia y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Genmo	Genmo ayuda a convertir las opiniones en mejoras en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utiliza Genmo para una tarea sencilla centrada en convertir las opiniones en mejoras y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Runway	Ofrece herramientas de edición de vídeo generativo e inteligencia artificial para experimentos de narración visual.	Crea un breve vídeo conceptual y etiqueta claramente cualquier metraje sintético en el proyecto final.
WUI.AI	Para elaborar un plan colaborativo, WUI.AI puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir WUI.AI, establece un objetivo claro para la elaboración de un plan colaborativo y revisa el resultado antes de compartirlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
WatchNow AI	WatchNow AI es una herramienta útil para comprobar la calidad antes de publicar: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza la IA de WatchNow para explorar la comprobación de calidad antes de la publicación y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Fliki	Fliki fomenta el aprendizaje mediante la iteración en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Fliki para una tarea sencilla centrada en el aprendizaje mediante la iteración y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Pictory	Pictory ofrece a los estudiantes una vía práctica para documentar un proceso creativo, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Pictory al documentar un proceso creativo; guarda la primera versión y anota los cambios que vayas realizando.
Invideo AI	Para conectar una idea con una necesidad real, Invideo AI - Da vida a tus ideas puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Invideo AI, define un objetivo claro para conectar tu idea con una necesidad real y revisa el resultado antes de compartirlo.

Audio, voz y música

Graba, edita, transcribe o crea voz y música para podcasts, vídeos o material didáctico.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: ElevenLabs, Suno, Udio, Adobe Podcast, Descript y Auphonic. Permiten distinguir entre voz, música, edición y limpieza de audio.

Uso seguro. Verifique las licencias y los consentimientos; no clone las voces de otras personas sin su permiso explícito.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Krisp	Elimina el ruido de fondo y el eco de las llamadas, mejorando la claridad en la colaboración en línea.	Actívalo para realizar llamadas grupales cuando trabajes en un entorno ruidoso.
tl;dv.io	tl;dv.io ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba tl;dv.io durante la comparación de código fuente; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Otter	Transcribe las reuniones y destaca los puntos de acción, lo que ayuda a los equipos a recordar lo acordado.	Grabe únicamente con consentimiento y convierta la transcripción en una breve lista de acciones compartidas.
voice.ai	voice.ai es una herramienta útil para planificar un proyecto: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza voice.ai para explorar la planificación de un proyecto y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
SUNO.ai	Crea canciones a partir de textos de ejemplo, ofreciendo a los alumnos una forma lúdica de explorar la estructura musical.	Genera un breve fragmento de una canción y, si lo compartes, indica que fue creado con ayuda de IA.
Podcast adobe	Adobe Podcast ofrece a los estudiantes una vía práctica para probar un flujo de trabajo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba Adobe Podcast durante una pequeña fase de prueba; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
ElevenLabs	Crea narraciones de texto a voz realistas con una amplia selección de voces e idiomas.	Genera un borrador narrado para un vídeo, utilizando únicamente las voces que tengas permiso para usar.
SongR	SongR es una herramienta útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza SongR para explorar y experimentar con diferentes estilos, y luego convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Lovo	Lovo apoya la recopilación de pruebas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Lovo para una tarea sencilla centrada en la organización de pruebas y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Auphonic	Auphonic ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Auphonic al crear un trabajo para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Riffusion	Para ensayar una presentación, Riffusion puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir Riffusion y revisa el resultado antes de compartirlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Vocal Remover	Vocal Remover es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice Vocal Remover para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Udio	Genera música y efectos de sonido a partir de indicaciones para la creación de prototipos.	Crea una breve banda sonora de fondo y comprueba la licencia antes de publicarla.
Harmonai	Harmonai ofrece a los estudiantes una vía práctica para construir un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las decisiones personales.	Prueba Harmonai al crear un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
OpenVoiceOS	Para evaluar alternativas, OpenVoiceOS puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establezca un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir OpenVoiceOS y revise los resultados antes de compartirlos.
Pop2Piano	Pop2Piano es una herramienta útil para comunicarse con el público: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Pop2Piano para explorar cómo comunicarte con el público y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Songtell	Songtell ayuda a convertir las opiniones en mejoras en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Songtell para una tarea sencilla centrada en convertir las opiniones en mejoras y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Speechify	Speechify ofrece a los estudiantes una vía práctica para explorar una habilidad relacionada con su carrera profesional, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Speechify mientras exploras alguna habilidad relacionada con tu carrera profesional; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
TTSLabs	Para elaborar un plan colaborativo, TTSLabs puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establezca un objetivo claro para la elaboración de un plan colaborativo antes de abrir TTSLabs, y revise el resultado antes de compartirlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Splash	Splash es una herramienta útil para comprobar la calidad antes de publicar: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Splash para explorar la comprobación de calidad antes de la publicación y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Replay	Replay fomenta el aprendizaje mediante la iteración en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza la función de reproducción para una tarea pequeña centrada en el aprendizaje mediante la iteración, y luego evalúa el resultado según tus propios criterios.
MusicLM	MusicLM ofrece a los estudiantes una vía práctica para documentar un proceso creativo, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba MusicLM al documentar un proceso creativo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Stable Audio	Genera música y efectos de sonido a partir de indicaciones para la creación de prototipos.	Crea una breve banda sonora de fondo y comprueba la licencia antes de publicarla.
Uberduck	Voces con IA y conversión de texto a voz Uberduck es una herramienta útil para reflexionar sobre decisiones éticas: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza las funciones de voz con IA y conversión de texto a voz de Uberduck para reflexionar sobre decisiones éticas y, a continuación, convierte el resultado más sólido en una versión final original y revisada.
Steno AI	Steno AI facilita la generación de ideas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utilice Steno AI para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúe el resultado según sus propios criterios.
Mureka	Mureka ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba Mureka durante la comparación de fuentes; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
AI Music & Song	Para la creación de prototipos visuales, AI Music & Song puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para la creación de prototipos visuales antes de abrir AI Music & Song, y revisa el resultado antes de compartirlo.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Moises	Separa las voces de los instrumentos, lo que resulta útil para practicar, analizar remezclas y aprender música.	Utiliza una pista con licencia para aislar un instrumento y practicar una parte específica.
turboscribe	Turboscribe facilita la redacción de una explicación clara en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más efectivo. Transcribe voces a texto.	Utiliza Turboscribe para una tarea sencilla que consista en redactar una explicación clara y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.

Escritura, lenguas y comunicación

Mejorar un borrador, traducir, resumir, corregir o adaptar el tono de un texto.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Grammarly, QuillBot, Wordtune, DeepL, Rytr y Copy.ai. Algunas corrigen; otras reescriben o generan texto. No reemplazan la revisión humana.

Uso seguro. Úsalo como editor y tutor: conserva tu estilo, cita tus fuentes y revisa siempre el resultado.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Co Writer	Co Writer apoya la generación de ideas en este campo de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Co Writer para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
NeuroSpell	NeuroSpell ofrece a los estudiantes una vía práctica para la comparación de fuentes, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Pruebe NeuroSpell durante la comparación de fuentes; guarde la primera versión y anote los cambios que realice.
Smodin	Para la creación de prototipos visuales, Smodin puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Smodin, define un objetivo claro para la creación de prototipos visuales y revisa el resultado antes de compartirlo.
Grammarly	Señala problemas de gramática, claridad y tono, actuando como una primera revisión del texto.	Ejecútalo después de redactarlo y acepta solo los cambios que conserven el significado que pretendías.
QuillBot AI	Ofrece modos de parafraseo y resumen para comparar formulaciones alternativas.	Úsalo para examinar las opciones de oraciones, no para disimular el plagio.
writesonic	Genera borradores de marketing y redacción web a partir de una consigna y un público objetivo.	Crea un primer borrador para una campaña ficticia, luego verifica los datos y humanízalo.
DeepL.com	Produce traducciones de alta calidad que ayudan a los estudiantes a comparar la terminología en diferentes idiomas.	Traduzca un texto breve, revise los términos clave y adapte el resultado al público objetivo.
better synonyms	La expresión "mejores sinónimos" es una sugerencia útil para experimentar con el estilo: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice mejores sinónimos para explorar y experimentar con el estilo, y luego convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Wordtune	Wordtune ayuda a organizar la evidencia en este ámbito de la IA, facilitando que los jóvenes realicen un primer intento más significativo.	Utiliza Wordtune para una tarea sencilla centrada en organizar la información, y luego evalúa el resultado según tus propios criterios.
Foroprompt	Foroprompt ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un trabajo para su portafolio, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba Foroprompt al crear una pieza para tu portafolio; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
gptprompter	Para ensayar una presentación, gptprompter puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para ensayar una presentación antes de abrir gptprompter y revisa el resultado antes de compartirlo.
Addy AI	Addy AI es una herramienta útil para resolver un problema práctico: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza la IA de Addy para explorar la solución de un problema práctico y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Easy-peasy	Easy-peasy ofrece una herramienta para editar un primer borrador en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza Easy-peasy para una tarea sencilla centrada en la edición de un primer borrador y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.
Rytr	Rytr, un generador de contenido y asistente de escritura con IA gratuito, ofrece a los estudiantes una vía práctica para crear un prototipo sencillo, al tiempo que deja espacio para el criterio y las elecciones personales.	Prueba gratis Rytr, un generador de contenido y asistente de escritura con IA, mientras creas un prototipo sencillo; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
AI Essay Writer	Para evaluar alternativas, AI Essay Writer puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Establece un objetivo claro para evaluar las alternativas antes de abrir AI Essay Writer y revisa el resultado antes de compartirlo.
Jasper	Jasper es una herramienta útil para comunicarse con el público: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utiliza Jasper para explorar cómo comunicarte con una audiencia y, a continuación, convierte el mejor resultado en una versión final original y revisada.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
TextCortex	TextCortex ayuda a convertir la retroalimentación en mejoras en este ámbito de la IA, lo que permite a los jóvenes realizar un primer intento más intencionado.	Utiliza TextCortex para una tarea sencilla centrada en convertir la retroalimentación en mejoras, y luego evalúa el resultado según tus propios criterios.
ai-mailer	ai-mailer ofrece a los estudiantes una vía práctica para explorar una habilidad relacionada con su carrera profesional, al tiempo que deja espacio para el juicio y las elecciones personales.	Prueba ai-mailer mientras exploras una habilidad relacionada con tu carrera; guarda la primera versión y anota los cambios que realices.
Hoppy Copy	Para elaborar un plan colaborativo, Hoppy Copy puede reducir el esfuerzo rutinario y dejar más tiempo para cuestionar, mejorar y explicar las decisiones.	Antes de abrir Hoppy Copy, define un objetivo claro para elaborar un plan colaborativo y revisa el resultado antes de compartirlo.
Compose AI	Compose AI es una herramienta útil para comprobar la calidad antes de publicar: puede generar un punto de partida que los jóvenes creadores pueden perfeccionar.	Utilice Compose AI para explorar la comprobación de calidad antes de la publicación y, a continuación, convierta el mejor resultado en una versión final original y revisada.
Copy.ai	Elabora textos publicitarios e ideas de contenido estructurado para proyectos y campañas.	Úsalo para buscar opciones de titulares, luego elige y reescribe el que suene más auténtico.

Privacidad, verificación y uso responsable

Analice las posibles similitudes o señales automatizadas y aprenda sobre la integridad digital.

Alternativas y cómo elegir. Alternativas: Copyleaks, ZeroGPT y Checker AI. Sus resultados son indicios, no veredictos; la evaluación debe basarse en pruebas.

Uso seguro. Estos detectores cometen errores: nunca los utilice como única prueba ni para acusar a nadie.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Checker AI	Checker AI facilita la generación de ideas en este ámbito de la IA, ayudando a los jóvenes a realizar un primer intento más significativo.	Utiliza Checker AI para una tarea sencilla centrada en la generación de ideas y, a continuación, evalúa el resultado según tus propios criterios.

Herramienta	Cómo puede ayudar a un joven	Uso sugerido
Copyleaks	Comprueba si hay similitudes en el texto y señales relacionadas con la IA, lo que facilita las conversaciones sobre integridad académica.	Úselo como punto de partida para una revisión, no como prueba de que una persona escribió o no un texto.
ZeroGPT	Realiza estimaciones sobre si la escritura puede mostrar patrones similares a los de la IA, con importantes limitaciones en cuanto a su fiabilidad.	Considere el resultado como una pista y, en cambio, analice el proceso de redacción y las fuentes consultadas.

Conclusión: elige bien antes de usar mucho.

La IA puede ayudarte a aprender más rápido, crear mejores prototipos y dar forma a tus proyectos personales. Su valor no reside en pulsar un botón, sino en formular buenas preguntas, evaluar los resultados y tomar tus propias decisiones.

Para empezar, elige una herramienta para investigar, otra para crear y otra para organizar. Crea un pequeño proyecto real (como una campaña comunitaria, un podcast escolar o la página web de un evento) y documenta lo que hiciste y cómo la IA te ayudó a mejorar.

Recuerda: Esta guía tiene un propósito meramente educativo y no pretende ser exhaustiva, ya que las herramientas de IA evolucionan rápidamente. Su objetivo es capacitar a los jóvenes en el uso adecuado y ético de las herramientas de IA disponibles. Es fundamental leer siempre los términos de uso de cada herramienta, ya que estas condiciones suelen cambiar y pueden implicar costes en forma de tokens. El criterio de selección de las herramientas ha sido su idoneidad para jóvenes, priorizando que sean de código abierto o de uso gratuito (aunque sea limitado).

Implementación de la IA con jóvenes

El objetivo no es utilizar la mayor cantidad de herramientas, sino ayudar a cada joven a ser más capaz, curioso, crítico y creativo. Un Entorno Personal de Aprendizaje (PLE, por sus siglas en inglés) en Symboloo puede hacer que las opciones sean visibles, manejables y con un propósito definido.

Un principio de implementación práctica

Empieza por una necesidad de aprendizaje real, elige una herramienta adecuada, practica con una tarea sencilla, revisa el resultado y decide qué conservar. De esta forma, la IA se convierte en un apoyo para el pensamiento, en lugar de un atajo para el aprendizaje.

Principio de diseño	Cómo se ve en la práctica	Pregunta para el joven
Propósito antes que herramienta	Empieza por un resultado concreto: comprender un tema, hacer un póster, practicar un idioma o construir un prototipo.	¿Cómo sería el éxito sin la IA?
Pequeños experimentos visibles	Utilice tareas cortas con materiales de bajo riesgo antes de pasar a trabajos evaluados o en espacios públicos.	¿Qué facilitó la herramienta?
Verificación humana	Verifica las fuentes, los cálculos, el tono, los permisos y cualquier decisión que afecte a otra persona.	¿Qué es lo que aún requiere mi opinión?
Reflexión y propiedad	Mantén un registro sencillo de las indicaciones, los borradores, las correcciones y la decisión final.	¿Qué parte de esta obra es inconfundiblemente mía?

Un método de aprendizaje de cinco pasos

Paso	Acción	Evidencia de aprendizaje
1. Definir	En una o dos frases, indique la tarea, el público objetivo, el plazo límite y los criterios de éxito.	Un objetivo claro y una primera pregunta.
2. Curar	Seleccione una o dos herramientas del PLE que se ajusten a la tarea; no las abra todas a la vez.	Una razón para cada herramienta seleccionada.
3. Crear	Utilice la IA para producir un primer borrador, una explicación, un diseño, un fragmento de código o una ayuda para el estudio.	Una solicitud guardada y primera versión.
4. Comprobar	Compare con fuentes confiables, una rúbrica, un compañero o el público objetivo.	Correcciones comentadas y enlaces a las fuentes originales.
5. Reflexiona	Anota qué funcionó, qué falló y qué debes cambiar la próxima vez.	Una breve nota de aprendizaje en el PLE o en el diario.

Método de aprendizaje de flujos con IA



Rutas de aprendizaje: elige un camino de partida

Cada itinerario está diseñado como una secuencia inicial de cuatro sesiones. Un joven puede profundizar en un itinerario o combinar módulos una vez que haya establecido hábitos seguros.

Ruta de aprendizaje	Herramientas recomendadas de este PLE	Progresión de cuatro sesiones
Investigador y estrategia de estudios	Perplejidad, NotebookLM, Elicit, Consenso, ResearchRabbit, ChatPDF	1) Formula una pregunta que se pueda investigar. 2) Reúne y compara fuentes. 3) Crea apuntes o tarjetas de estudio. 4) Elabora una explicación y reflexión con referencias bibliográficas.
Comunicador creativo	Canva, Adobe Firefly, Napkin AI, Gamma, Ideograma, Recraft	1) Definir el público objetivo y el mensaje. 2) Crear un boceto visual. 3) Elaborar un borrador. 4) Revisar la licencia, la accesibilidad, la redacción y los comentarios del público.
Vídeo, audio y narrador.	CapCut, Descript, ElevenLabs, Suno, Moisés, Pasarela	1) Redactar un guion breve. 2) Grabar o generar un borrador. 3) Editar para mayor claridad y aprobación. 4) Publicar una versión final accesible y claramente identificada.
fabricante digital	Uizard, Burbuja, Adorable, Tabnine, Botpress, n8n	1) Identifica un problema del usuario. 2) Dibuja una pantalla o un flujo. 3) Desarrolla una funcionalidad. 4) Realiza pruebas con tus compañeros y documenta los datos y las decisiones de seguridad.
Fundador del proyecto y constructor de la comunidad.	Notion, Taskade, Planable, Hootsuite, Make, Canva	1) Definir una causa o proyecto. 2) Planificar el trabajo y las funciones. 3) Crear una pequeña campaña. 4) Evaluar el impacto, la honestidad y los próximos pasos.

Personalización de Symboloo PLE

Un buen entorno personal de aprendizaje (PLE, por sus siglas en inglés) no es un simple conjunto de marcadores. Es un panel de control personal con solo los recursos necesarios para los objetivos actuales del estudiante. Reconfigúralo al final de cada ciclo de aprendizaje.

Zona PLE	Qué incluir	Decisión de personalización
Mis imprescindibles	Un asistente que reconoce la fuente, notas/espacio de trabajo, calendario o gestor de tareas y un espacio para la reflexión.	Elija herramientas que funcionen en el dispositivo y el idioma del alumno.

Zona PLE	Qué incluir	Decisión de personalización
Trayectoria de aprendizaje actual	De cuatro a seis herramientas pertinentes para la ruta activa, dispuestas en el orden en que se utilizarán.	Ocultar o mover las herramientas que no contribuyan al objetivo de este mes.
Crea y comparte	Una herramienta de diseño, medios o publicación, además de un recordatorio de licencia/permiso.	Adapte la herramienta al público objetivo y a las necesidades de accesibilidad.
Revisar y reflexionar	Fuentes fiables, una lista de verificación, un formulario de comentarios y un diario de aprendizaje.	Elija un método de repaso que el alumno pueda utilizar de forma independiente.
Explorar más tarde	Herramientas interesantes pero no esenciales, que se mantienen separadas del conjunto de trabajo.	Promocione una herramienta solo después de una prueba exhaustiva.

Configuraciones PLE según las necesidades

Necesidades actuales de los jóvenes	Enfoque sugerido para PLE	Primer pequeño desafío
Estoy abrumado por la información.	Perplexity + NotebookLM + un espacio sencillo para notas + un mosaico para verificar el código fuente.	Convierte tres fuentes fiables en una explicación de una página con citas.
Me cuesta empezar a trabajar en proyectos creativos.	Canva o Firefly + Napkin AI + un mosaico de comentarios.	Crea dos propuestas de póster para el mismo mensaje y explica la elección del diseño.
Aprendo mejor escuchando o haciendo	Descripción + ElevenLabs + Moisés o Suno + un recordatorio de consentimiento.	Crea un audio explicativo de un minuto con guion y créditos.
Quiero construir algo útil	Uizard + Burbuja o Lovable + Tabnine + una lista de verificación de prueba.	Diseñar un prototipo de pantalla que resuelva un problema real de una escuela o comunidad.
Quiero desarrollar un proyecto o iniciativa.	Notion + Taskade + Planable + Canva + mosaico de métricas/reflexión.	Planifica una campaña de sensibilización ética de una semana de duración con un objetivo claro.

Necesidades actuales de los jóvenes	Enfoque sugerido para PLE	Primer pequeño desafío
Necesito tener confianza al escribir o al hablar.	Grammarly + DeepL + QuillBot + una nota personal sobre vocabulario/fuentes.	Redacta un borrador breve, revísalo con una herramienta y explica cada cambio aceptado.

Recomendaciones para educadores, mentores y familias.

Hacer	Evitar
Modela un proceso de pensamiento visible: muestra la consigna, el resultado, la verificación y la revisión final.	Considerar un resultado pulido como prueba de que el alumno lo comprende.
Utilice criterios comunes en cuanto a calidad, autoría, fuentes, privacidad y accesibilidad.	Prohibir o exigir cualquier herramienta sin tener en cuenta la tarea ni al alumno.
Invite a los estudiantes a explicar sus elecciones y a mantener un pequeño portafolio de iteraciones.	Utilizar detectores de IA como único criterio para juzgar la honestidad o el esfuerzo.
Revise los límites de edad, las licencias, las prácticas de datos y el consentimiento antes de compartir información públicamente.	Subir datos identificables, documentos privados o grabaciones de voz de otras personas sin permiso.

Lista de verificación para la implementación en 30 días

Semana	Acción mínima	Control
Semana 1 — Descubrir	Elige una ruta de aprendizaje y crea un entorno de aprendizaje personal (PLE) funcional con seis herramientas.	El alumno puede explicar por qué está ahí cada ficha.
Semana 2 — Práctica	Completa dos tareas pequeñas y de bajo riesgo utilizando el método de cinco pasos.	Se guardan las indicaciones, las fuentes y las revisiones.
Semana 3 — Crear	Crea un objeto significativo para un público real o simulado.	Se comprueba que el artefacto contenga datos, permisos y sea accesible.

Semana	Acción mínima	Control
Semana 4 — Reflexionar y ajustar	Revisa qué te ayudó y elimina, mueve o agrega mosaicos en el PLE.	El alumno establece un nuevo objetivo y un entorno de aprendizaje personal (PLE, por sus siglas en inglés) más específico para el próximo ciclo.

Mensaje de implementación: versión mejorada

Utilice este resumen al adaptar la guía, planificar un taller o revisar el PLE de un estudiante:

“Actúa como facilitador de aprendizaje de IA para jóvenes. Utilizando la plataforma EYZEN Symbaloo PLE, diseña una experiencia de aprendizaje segura, motivadora y práctica para [alumno/perfil]. Parte del objetivo del alumno, sus conocimientos previos, su idioma, sus necesidades de acceso y el tiempo disponible. Recomienda no más de seis herramientas relevantes, agrupadas por propósito de aprendizaje. Propón una ruta de aprendizaje de cuatro sesiones con un pequeño proyecto auténtico, una verificación de fuentes/privacidad/consentimiento en cada etapa y una pregunta de reflexión después de cada sesión. Explica cómo el alumno debe personalizar su plataforma Symbaloo PLE: conservar, añadir, mover u ocultar fichas. Utiliza un lenguaje sencillo, enfatiza el criterio humano y deja claro qué trabajo debe revisar o crear el alumno.”